



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Jeu "Collapsing - Quandore's Fate"**

**Subject: Re: Jeu "Iron Man Collapsing"**

Posté par: timeman13

Contribution le : 29/10/2016 15:05:18

Citation :

tiger76 a écrit:

Salut,

J'aime bien ce genre de scénario, même si certains diraient que c'est bateau moi ça me plaît

Sinon t'as déjà beaucoup de boulot rien que avec ça.

Mais vu que tu veux des idées pas de problèmes ahah je vais y réfléchir t'inquiète ;)

Déjà j'en ai une:

Ça serait bien que dans les combo à chaque coup il y ait plusieurs coup différents possibles, et que un est choisi au hasard.

Je sais pas si j'ai été très clair. Mais je crois avoir lu que ça y est dans the witcher 3.

Bon bah a++ et bon blend

Ah oui j'oubliais: Bon courage :D

Merci :)

Ouaip, c'est un scénario d'une semaine et j'ai jamais eu beaucoup d'imagination donc... normal qu'il soit banal, voir très bateau !

En tous cas, les mouvements de combats seront évolutifs, en fonction des touches appuyées à tel moment par après tel mouvement.

À plus !

T13