



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Tilt brush - un paint en 3D pour la réalité virtuelle**

**Subject: Re: Tilt brush - un paint en 3D pour la réalité virtuelle**

Posté par: Europrimus

Contribution le : 7/11/2016 19:47:43

après si tu veux un truc qui rendent vraiment bien visuellement, il faudrait essayer le StarVR. 2560x1440 par œil ! plus qu'un Rift ou un Vive (1200x1080) Mais le prix n'est pas communiqué.

Après je te rejoint sur le fait qu'on va revenir au bon vieux marteau et burin comme on pourrait le faire maintenant avec de l'argile et scanner ensuite.

On verra si dans 2 ou 3 ans ça se démocratise ou tombe dans l'oubli.

Dans le même genre il y a [a-painter](#) en logiciel libre par navigateur ( "only the experimental Chromium build on Windows supports the Vive controllers" )