



Forum: Concours

Topic: Les Défis de Blenderclan 2016 - s.44 - Thème : "Rouge": VOTE OUVERT

Subject: Re: Les Défis de Blenderclan 2016 - s.44 - Thème : "Rouge": VOTE OUVERT

Posté par: imael411

Contribution le : 8/11/2016 21:47:03

Soliquid : 2 pts

Jimoke : 1 pts

Soliquid j'adore , et je sait pas faire ce genre de choses, Peut-êtres la zone entre les lèvres aurais mérité d'être un trou? ou c'est voulu.

debutant21 : Psychédélique à souhait.... Quel psychotropes as tu pris ?

C'est bien fait, je n'ai pas regardé dans le détail tes nodes pour comprend comment tu obtient ça.

Jimoke : J'adore ton poisson rouge. Et tu as super bien géré la lumière et les shaders.

Guppy : sympa,

legrangfiffo : ta modélisation est sympa, ce qui est dommage c'est ta gestion de la lumière et ton cadrage. La table est un peu vide mais ce n'est pas bien grave. Cycle ou Internal? Comment tu procède pour éclairer ta scene?

stev : C'est sympa, ca me fait pensé au tache de couleurs dans lesquelles tu doit voir un nombre. Moi je ne distingue pas bien certaines nuances du coup je les vois pas tous les nombre ça ma toujours énervé.

Rolix : je m'étais fais chier pour arriver à faire un shader de cerise, je l'avais mis sur blendswap : <http://www.blendswap.com/blends/view/73921>

A plus.