



Forum: Hors Sujet !!

Topic: PastLife [Projet de jeu]

Subject: Re: PastLife [Projet de jeu]

Posté par: pLeet

Contribution le : 14/11/2016 9:28:21

Bonjour Sankio,

Sans vouloir te vexer, ou être pessimiste, ton projet sens soit l'arnaque, soit l'échec.

Je m'explique : ton projet ne semble même pas être commencé que tu parles déjà de dons et de crowdfunding. Tu ne montres aucune image de ton projet, aucun WIP, ni même de réalisation propre à ton projet (la quasi totalité de tes images proviennent d'internet, mais au moins tu as la franchise de l'annoncer dans ton poste de présentation). Concrètement, même ton histoire et ta présentation ne font pas très soigné ni très travaillé (sans parler des fautes d'orthographe et phrases mal tournées).

Tu ne parles pas de ton rôle dans le développement de ton projet : est tu développeur, level/character/game designer, graphiste ? Tu ne nous donnes aucun background de tes expériences, donc on ne peut que sous entendre que tu es novice et que c'est ton premier projet. Dans ce cas là, tu places la barre bien trop haut et d'expérience, je pense que ton projet n'aboutira jamais.

De plus, je suis tombé sur un site (<https://www.pixelads.fr/pastlife-projet-de-jeu-11021>) où tu as fait ta présentation (un copier coller d'ici). Tu annonces utiliser Unreal Engine. As tu déjà travaillé avec cet outil ?

Tu annonces que le jeu pourrait arriver à une pré-alpha d'ici un an, mais sur quels facteurs te bases tu ? As tu mis en place une feuille de route pour affirmer ce délais ?

Tu parles de MMORPG, as tu de solides connaissances en infrastructure réseau ? As tu l'équipement adéquat, ou connais tu le coût de l'acquisition/location d'un tel équipement ?

Quel est la plateforme ciblé par ton projet ? PC only, ou PS4/XBOX ONE ? Autre ?

Bref pour moi, il y a trop d'inconnues. Je ne cherche pas à te descendre, au contraire j'aimerais y croire. Mais étant développeur (de profession), et travaillant à mes heures perdues dans le jeu vidéo, je ne vois pas un bel avenir à ton projet. Je sais ce que signifie travailler à l'élaboration d'un jeu, même simple. Là, tu parles de jeu 3D, 3ème personne, next gen (UE4), en ligne et persistant... Je pense que tu ne réalises pas du tout l'ampleur du travail et du coût de ton projet. De plus tu sembles assez jeune et donc avec des connaissances très limitées (ton profil facebook regorge d'image manga -attack on titans- et de voiture tuning/supercar). Difficile de te prendre au sérieux dans ce cas là.

Bref, tout ça pour dire que parler de quelque chose ne suffit pas à le réaliser. Avoir des projets c'est bien, mais déjà faut il savoir de quoi on parle et surtout de la faisabilité du dit projet. Le seul conseil que je pourrais te donner, c'est dans un premier temps de te faire les dents sur plusieurs projets beaucoup plus simple, et surtout de finir ces projets. Une fois que tu auras monté en compétence et que tu justifieras de suffisamment d'expérience, là et seulement là reviens sur PastLife.

Quoi qu'il en soit, ne soit pas vexé par mon message. Je ne cherche pas à te rabaisser, je ne veux que te donner des conseils, MES conseils. Si d'ailleurs, ton projet commence à prendre forme, je serais le premier à t'en féliciter. Tiens nous au courant de l'évolution de PastLife ! Bonne continuation et à bientôt !