



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Tales & Legends**

**Subject: Re: Projet Tales & Legends - corrections phase test 1**

Posté par: Redstar

Contribution le : 18/11/2016 9:59:10

Salut Nox,

Je ne peux pas te le garantir, je n'ai pas cette version à disposition.

Par contre, si tu veux bien me rendre service, je peux te fournir le blend du lanceur pour que tu puisse le compiler et voir si ça fonctionne.

J'aurai testé la version la plus récente de Blender et l'upBGE (car il y a un bug très gênant pour mon jeu dans les version blender pour Win 10)...

À ce moment là, je pourrai alors garantir à 50% (testé sur une seule machine est trop peu, statistiquement) la compatibilité avec Windows 10.

Si un utilisateur Mac passe par là, ça m'arrangerai pour mes tests pour mac aussi...