



Forum: Questions & Réponses

Topic: [Vidéo]Gros problème de curseur

Subject: Re: [Vidéo]Gros problème de curseur

Posté par: Matpi

Contribution le : 25/11/2016 11:59:50

2 questions:

1) dans ton fichier de test (bug blender.blend), si tu cliques à proximité ou directement sur l'un des objets, le curseur 3D se remet-il plus ou moins à (0.0, 0.0, 0.0)? (à vérifier dans le panneau de droite)

2) constates-tu les mêmes soucis avec ce fichier-là:

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=44450>