



Forum: Concours

Topic: VAINQUEUR HOOK / ENA - ze blender clan tournamente #1 - Thème "Element(s)"

Subject: Re: VOTE OUVERT - ze blender clan tournamente #1 - Thème "Element(s)"- deadline vote 26/12/2016 - minuit

Posté par: Ena

Contribution le : 27/12/2016 19:51:28

Bon aller je me lance pour ce vote :
premièrement , bravo à toutes les équipes :)
Ensuite voici quelques commentaires sur vos images respectives :

***Lau/ Kyle : très bonne idée, joli cadrage : il y a pas mal d'idée dans l'interprétation du sujet et j'aime cette ambiance à l'ancienne !

***Soliquid et Rolix: alors j'ai adoré les artworks : joli cadrage, bonnes tonalités de couleurs...mais par contre je n'ai pas compris pourquoi vous étiez partis sur quelque chose de si différent pour le rendu final ! c'est une image sympathique mais du coup je reste sur ma faim !

***76Mpaul / Jimoke : une belle image (cadrage + couleurs) dommage qu'il n'y ait pas de texture. Ceci dit ça reste très agréable à regarder. 3ème place à mes yeux.

***Busanga / Imael : quel travail ! Sacré boulot de reproduire un appareil éclaté ! Du coup je trouve l'interprétation du thème originale et j'apprécie vraiment, étant fan de photographie ;). Juste dommage que la pièce du bas soit coupée et peut être un poil trop de relief granuleux sur certaines parties. Votre image a ma préférence.

***Jaalvir657/ Texada/qwn11 : j'ai eu du mal à décrypter l'image et a en comprendre la signification réelle. Le gros rocher derrière « metal osign » gêne la lisibilité je pense. On sent pourtant la volonté de créer une ambiance un peu épique mais ça manque de détails concrets.

***Pamprelinx : y a de l'idée mais le peu de textures, l'absence de flammes dans la cheminée et la petitesse du sapin me choquent un peu (ce dernier fait un peu jouet du fait de sa taille en arrière plan je trouve !). Belle idée sinon pour l'oiseau, il y a déjà un beau travail rien que pour l'ambiance.

Mon vote :

1er : Bussanga/Imael

2ème : Lau3769/kyle

3ème :76MPaul/Jimoke

Bon Blend à tous et toutes.

Ena