



Forum: Concours

Topic: VAINQUEUR HOOK / ENA - ze blender clan tournamente #1 - Thème "Element(s)"

Subject: Re: VOTE OUVERT - ze blender clan tournamente #1 - Thème "Element(s)"- deadline vote 26/12/2016 - minuit

Posté par: Hook

Contribution le : 27/12/2016 20:06:38

Bonsoir

Tout d'abord merci Busanga pour cette seule critique détaillé pour le moment

(sans compter celle juste au dessus

)

Alors les commentaires:

Busanga/Imael:

Belle image, c'est en parlant je trouve compte tenu du thème et riche en détails. J'aime l'angle de caméra, j'ai du mal à trouver une critique, peut-être des textures un peu usées auraient donné plus de charme à l'image. Bravo pour le boulot !

Rolix/Soliquid:

C'est sympa ce style un peu low-poly, j'ai du mal avec l'interprétation du thème quand même. Pour parler de la technique, ça manque de textures, et j'aurais accentué les teintes notamment au niveau de la lave. Le ciel aurait pu apporter quelque chose à l'image. Au final je trouve le tout pas assez poussé c'est dommage.

Pamprelinx/Débutant21:

Une image qui associe le thème et la période de Noël, c'est une bonne idée ! Maintenant je trouve que justement le thème n'est pas assez mis en valeur, mais il est compréhensible. C'est assez pauvre en textures et c'est dommage, le rayon de lumière provenant de la fenêtre me gêne, et du coup l'oiseau étant blanc, la table aussi il ne ressort tout simplement pas assez.

Thewada/JaAlVir/gwn11:

C'est parti un peu dans tous les sens, du coup on a un peu du mal à interpréter l'image. Le cadrage est assez lointain, le robot ne ressort pas assez, il aurait gagné à contraster avec les décors, là on regarde l'homme de feu, puis on cherche et on fini par deviner un robot. Le ciel est beau, la texture des pierres aurait pu être améliorée et surtout le format de l'image.

Jimoke/76MPaul:

Jolie idée ! C'est vraiment dommage pour les textures du coup parce qu'il y avait du potentiel. L'éclairage aussi manque de réalisme, et des détails de modélisation comme le matelas par exemple. Au niveau des écrans aussi, des lueurs pour renforcer l'éclairage auraient été sympathiques je pense.

Lau/Kyle-tastrophe:

Première image rendue en avance, et pas des moindres

La composition est assez équilibrée niveau disposition, les seules points à redire sont au niveau des Shaders.

Le bois comme ça à déjà été dit est trop brillant, j'aurais mis plus en valeur le couteau aussi, il est à peine visible ici !

Le cendrier fait un peu fin aussi mais dans l'ensemble l'idée me parle et l'image reste très propre et agréable à regarder avec cette ambiance, bien joué.

Donc mon trio:

- 1) Busanga/Imael
- 2) Lau/Kyle-tastrophe
- 3) Pamprelinx/Débutant21

Bien joué à tous et venez voter si vous avez le temps

Bonne soirée