



Forum: Questions & Réponses

Topic: Gérer un groupe

Subject: Gérer un groupe

Posté par: hamac

Contribution le : 26/1/2017 11:38:42

Coucou à tous,

Je cherche à faire, en guise d'exercice, une petite animation dans la laquelle des objets appartenant à un groupe doivent apparaître ou disparaître tout en restant individuels les uns par rapport aux autres.

Il s'agit d'un cube fracturé avec cell fracture, il doit être hors caméra à la première image et être dans le champ à la dixième.

J'ai associé l'ensemble des morceaux fracturés à un empty, tant que je suis sur la première image si je bouge le empty les morceaux suivent mais dès que je place le curseur de la timeline sur une autre image et que je déplace le empty les morceaux fracturés ne se déplacent pas du tout.

J'utilise la version 2.7a

Connaissez-vous une technique pour faire cette animation ?

Merci