



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet perso "Architecture comme un jeu de construction"

Subject: Projet perso "Architecture comme un jeu de construction"

Posté par: ang

Contribution le : 29/1/2017 20:35:59

Salut à tous,

Je finalise en ce moment l'EPI (Enseignements Pratiques Interdisciplinaires) que je suis en train de mettre en place pour les élèves de 4ème du collège dans lequel j'enseigne. Pour cela j'ai créé (pour "lancer" le projet avec les élèves) un diaporama vidéo avec une architecture imaginaire personnelle réalisée sous Blender (cycles) par mes soins.

Pour précision les personnages présents dans les différentes scènes ne sont pas modélisés (je pense que ça se voit bien), je les ai intégrés en alpha map et avec plus ou moins de succès (j'ai aussi intégré ma compagne dans la dernière partie ... assise sur les fauteuils verts).

Il y a certainement des choses qui ne vont pas, j'en suis bien conscient, ... en tous cas dites ce que vous en pensez.

Le diaporama vidéo de présentation de l'EPI:

<https://vimeo.com/201430964>

Quelques rendus :

- * <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111890>
- * <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111892>
- * <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111893>
- * <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111894>
- * <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111895>
- * <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111897>
- * <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111899>
- * <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111900>
- * <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111902>
- * <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111903>
- * <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111905>

* <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111907>

* <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111909>

* <http://pasteall.org/pic/show.php?id=111912>

A bientôt.