



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet perso "Architecture comme un jeu de construction"**

**Subject: Re: Projet perso "Architecture comme un jeu de construction"**

Posté par: BILL

Contribution le : 29/1/2017 20:55:40

J'ai passé un bon moment durant ta balade.  
pour tes personnages intégrés je pense qu'il manque juste des ombres pour améliorer  
l'intégration visuelle.  
Tu as passé combien de temps pour créer ta réalisation ?

Bravo et bien vu le smartphone à la fin pour intéresser tes élèves et leur donner envie de se coller à blender.

BILL