



Forum: Le coin des geeks

Topic: GeForce expérience ne se lance pas

Subject: GeForce expérience ne se lance pas

Posté par: lollito

Contribution le : 30/1/2017 14:39:07

Salut,

quand je lance geforce expérience, il ne se passe rien, à part l'icone présente dans la barre des tâches.

Du coup je ne peux pas mettre à jour mon pilote.

J'ai tenté une désinstall/réinstall, sans succès.

Quelqu'un a-t-il ce problème ?

De plus j'ai un très gros souci avec Unreal qui ne veut plus démarrer suite à un bug et crash.

Le pc a redémarré puis j'ai eu un écran blanc en mode freeze.

J'ai éteint radicalement avec les 5 secondes sur le bouton du pc.

Depuis, UE4 ne fonctionne plus. Il plante après quelques secondes d'ouverture.

J'ai tout désinstallé et réinstallé, lanceur et moteur, et idem, quelque-soit le projet que j'essaie d'ouvrir.

J'ai testé la CG avec Cycles et des jeux et elle n'a aucun souci.

J'ai installé la version 4.13 d'UE et cette version marche très bien.

Donc il y a un souci avec la version 4.14, mais je suis coincé, je vois plus trop où chercher l'erreur.

Le gros souci, c'est que j'ai un projet commencé dessus, et que je peux pas l'ouvrir avec la version 4.13.

J'espère que les données ne seront pas perdues une fois le problème réglé.

En attendant, je suis coincé, même si je peux utiliser la 4.13, mon projet est sur la 4.14. Grosse galère.

Je suis sur Win 10 , GTX 980ti.