



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Blender pour un jeu vidéo (retour d'expérience)**

**Subject: Re: Blender pour un jeu vidéo (retour d'expérience)**

Posté par: Plink

Contribution le : 3/2/2017 15:06:11

Citation :

Redstar a écrit:

Ah oui, j'ai oublié un détail ! Quand je quitte le jeu, j'ai un message de Windows disant que le jeu à planté et que celui-ci cherche une solution. La console Windows reste ouverte. Je pense donc que c'est parce qu'elle ne se ferme pas correctement.

Je suis sur windows 7 64 bits.

C'est corrigé dans la nouvelle version.

Pour les problèmes de "plagiat", il n'y a aucun risque. Nous ne porte en aucun cas atteinte à ces jeux.

De plus, il n'y a aucune propriété intellectuelle sur ces phrases.