



Forum: Python & Plugins

Topic: Comparer 2 meshes - script python

Subject: Comparer 2 meshes - script python

Posté par: dono

Contribution le : 7/2/2017 10:19:32

Hello à tous

Je continue ma découverte de python

Le 2ème script que je voudrais faire: comparer 2 objets d'une scène, regarder si ils sont identiques, et dans ce cas, en faire des instances.

Cas concret: un .obj venant de maya avec 20 colonnes strictement identiques, mais reconnu dans blender comme des objets et meshes différents. L'intérêt serait en faire des instances pour alléger la scène.

Alors je pensais créer des listes de coordonnées des vertices et le comparer.

J'arrive à ma première question

Quand je regarde les vertices d'un simple cube créé dans une scène, je tombe sur ça:

```
bpy.data.meshes[Cube].vertices[4].co Vector((1.0000004768371582,  
0.999999463558197, 1.0))
```

Ca ne tombe pas pile, c'est normal ?

Merci !!