



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Broly DBZ

Subject: Re: Broly DBZ

Posté par: Psylos

Contribution le : 8/2/2017 1:29:39

Bin moi cela me gêne un peu de mettre mes mods en libre service je trouve ça assez personnel et je passe beaucoup de temps à créer mes textures, je fait tout à la main dans blender c'est est énormément de travail donc je suis pas très chaud pour ça mais en revanche le rat si j'arrive à le faire je te l'envoie Low poly format jeu vidéo comme ça tu le multiplie et en grossis un a mort pour en faire un gros Boss dans des égouts à mater au lance flamme ou au cable électrique dans l'eau en attirant dedans mdr