



### **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: particule disparaissent en EDIT MODE après modifier "Particles" ?**

**Subject: particule disparaissent en EDIT MODE après modifier "Particles" ?**

Posté par: demandeuneinfo

Contribution le : 12/2/2017 14:48:10

Bonjour,

J'ai appliqué un tuto en ligne pour réaliser un Donut avec des "pépites" présentes sur la glaçage. Pas de souci pour les faire apparaître avec le modifier "PARTICLES".

Le .blend est ici : <http://pasteall.org/blend/index.php?id=45529>

Mon problème vient après : je souhaiterais exporter mon fichier en . STL sauf que si je sélectionne tout et que je fais un CTRL J les pépites disparaissent, et si je l'exporte tel que joint plus haut en .STL (sans avoir joint les objets), les "pépites" n'apparaissent pas.

Autre prblm, si je supprime le cylindre original qui a servi à faire les "pépites", toutes celles du Donut disparaissent.

Du coup, voici ma question, comment faire pour garder les pépites après application du modifier "PARTICLES" ?

Merci pour vos conseils.