

## Forum: Questions & Réponses

**Topic:** Transparence et Dynamic Paint pour un tag

**Subject:** Transparence et Dynamic Paint pour un tag

Posté par: Horemheb

Contribution le : 20/2/2017 17:34:10

Bonjour, (question 55)

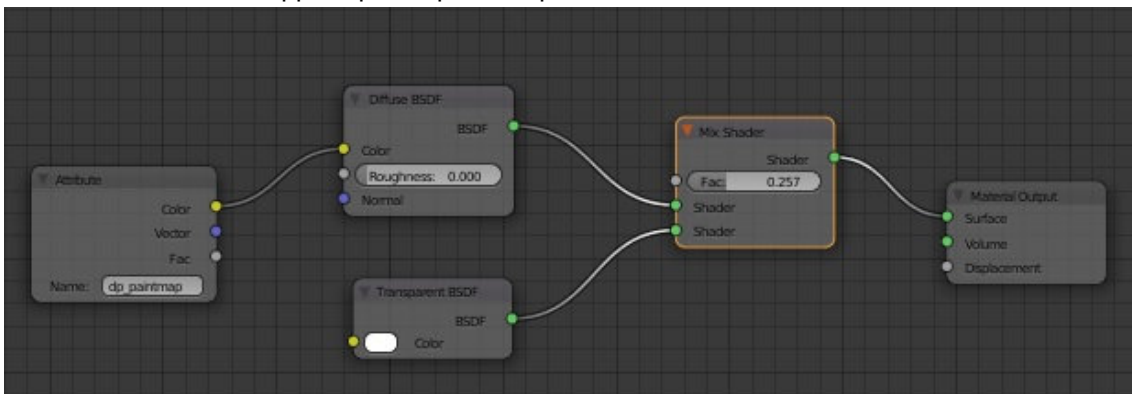
Je souhaite réaliser un tag sur un mur (animé).

J'ai le mur, j'ai le tag mais le support du tag (Canvas) reste visible.

Voici le mur avec le tag (devinez la suite ...)



Voici le matériau du support qui me pose un problème



Comment faire pour que l'Attribute avec le dp\_paintmap me donne une texture noir et blanc que je puisse connecter à l'entrée Fac du Mix Shader ?

Ça pourrait ressembler à la question précédente sur l'affiche déchirée mais, ici, mon problème est d'obtenir un masque de transparence à partir de l'Attribute.

Merci