



Forum: Questions & Réponses

Topic: Conseils pour la modélisation d'un personnage

Subject: Re: Conseils pour la modélisation d'un personnage

Posté par: Redstar

Contribution le : 21/2/2017 8:16:18

Pour les seins, deux possibilités:

- Soit tu utilises effectivement des bones
- Soit tu utilises la physique.

[Forcément, je vais te conseiller d'utiliser la deuxième méthode, elle est plus réaliste mais plus compliquée à mettre en place.](#)

Citation :

Autre question : le mode sculpt est à éviter pour un visage de personnage ?

Non, tout dépend de toi et de ton modèle. Si ton cartoon est semi-réaliste, il aura des formes arrondies. Si c'est pour des enfants, ce sera carré, il n'ont pas le sens de l'esthétique à leurs âge.