



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Le dragon de Papa_Dragon [projet de tuto]

Subject: Re: Le dragon de Papa_Dragon [projet de tuto]

Posté par: BG

Contribution le : 24/3/2017 10:20:55

Salut Papa_Dragon,

Sympa cette initiative, mais pourquoi utiliser Zbrush au lieu de blender pour le sculpte. Tout le monde n'a pas forcément les moyens de l'avoir, ce qui au final, va pénaliser pas mal de gens. D'autant qu'avec le skin, tu peux arriver à la même ébauche de base. Maintenant, je dis ça, mais je ne dis rien, c'est déjà sympa de nous faire partager tes connaissances.

Bonne continuation