



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: De l'AO dans le blender game

Subject: De l'AO dans le blender game

Posté par: jcnouveau

Contribution le : 4/4/2017 14:28:03

Salut à tous,

Depuis quelques versions (la 2.74 il me semble) nous pouvons activer l'ambient occlusion dans le viewport. Je me demandais s'il était aussi possible de l'utiliser dans le blender game. J'ai bien peur que non car je n'ai rien trouvé à ce sujet mais comme Blender réserve souvent de bonnes surprises je demande quand même.

Je sais qu'il y a d'autres manières d'avoir de l'AO. Avec un bake ou divers scripts par exemple, mais ce n'est pas ce que je recherche.

Une idée ?

Merci !

JC