



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Tales & Legends

Subject: Re: Projet Tales & Legends - phase test 2

Posté par: Redstar

Contribution le : 16/6/2017 15:24:50

Bonjour à tous,

Je souhaiterai faire un plan de fond sur ma zone: ce plan va servir à cacher le background vierge généré par le BGE en jeu.

Mais j'ai du mal à comprendre comment je peux crée ça: comme exemple, si je prends un côté de mon terrain de jeu, j'ai un chemin de terre qui se trouve au milieu des montagnes et sur la gauche j'ai un petit bout de plage (de sable donc).

Comment faire en sorte qu'il y aie "effet de" profondeur (ou de continuité) ? j'avais prévu de faire un simple plan avec une texture dessus.