



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Le dragon de Papa\_Dragon [projet de tuto]**

**Subject: Re: Le dragon de Papa\_Dragon [projet de tuto]**

Posté par: Papa\_Dragon

Contribution le : 23/6/2017 19:56:57

Hello,

Citation :

...Tu vas passer tes vacances sur Blender???!?

C'est pas tout à fait ce qui est prévu... mais puisque j'en ai presque pas fait cette année j'espère pouvoir y toucher un peu quand même !

Et oui le bac est plutôt bien passé... difficile à dire avant les résultats le 5 juillet. Globalement j'ai à peu près tout réussi sauf la physique et les oraux de langues. Par contre je suis super content de moi en maths alors que c'est pas du tout ma matière de prédilection donc c'est chouette.

J'ai mis en ligne les premières minutes de timelapse. Par contre c'est très très long à upload donc les prochains mettrons du temps à arriver (bien que les vidéos soient montées). Sur mes précédents speed on a fait le reproche d'avoir trop accéléré... du coup j'ai fais des tranches de 30min en 1080p... avec ma co c'est pas rapide. ./

Partie 1 :

<https://www.youtube.com/watch?v=zwrYf0pYoAQ>

Partie 2 :

[https://www.youtube.com/watch?v=QLiw6\\_RUWTI](https://www.youtube.com/watch?v=QLiw6_RUWTI)

Sinon sur le dragon je n'ai pas vraiment avancé. J'ai téléchargé la version d'évaluation de substance painter pour éventuellement essayer d'améliorer la texture. Parce que là j'ai un sculpt vachement détaillé mais au final j'ai du mal à obtenir un truc crédible avec cette texture bleue.

Aussi j'ai téléchargé la version test de blender 2.8 pour tester eevee.. J'ai trouvé ça génial du coup ça m'a donné envie d'apprendre ue4 en attendant !

Breeeef, pas beaucoup d'avancés aujourd'hui, mais de nouveaux trucs à apprendre et un speed modeling que je continue à mettre en ligne.

+++