



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: [WIP] Gun Turret - Timelapse**

**Subject: [WIP] Gun Turret - Timelapse**

Posté par: Fadge

Contribution le : 2/7/2017 11:22:21

Hello le clan !

-encore- de retour après pas mal d'absence !

Pour revenir rapidement sur ce long silence, comme beaucoup de pros j'ai perdu le goût des projets funs, pour moi et moi seul, à force de faire pas mal de projets pas cools mais qui avaient le mérite de remplir mon assiette.

Bref, je suis parti en Nouvelle-Zélande avec ma copine en septembre dernier, et je retrouve enfin après tous ces mois sans être derrière un écran cette petite étincelle qui pousse à se remettre à ouvrir Blender presque tous les soirs.

Je ne viens pas les mains vides, et je vous propose de voir dans un premier temps les deux premiers timelapse de ce petit projet de remise en selle.

Je suis tout à fait confiant sur la partie modé, par contre j'ai des gros doutes sur la partie texture et shaders (j'ai toujours été une grosse bille).

On verra bien, mais si certains ont de bons tuyaux ou techniques pour texturer, je prends. Je connais les maps et leur intérêt, mais rendre l'ensemble cohérent reste encore hors de ma portée.

Place au film ! La seconde partie est seulement en export ...

[Youtube \(approx 2mn\)](#)