



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: [WIP] Gun Turret - Timelapse**

**Subject: Re: [WIP] Gun Turret - Timelapse**

Posté par: rom95380

Contribution le : 3/7/2017 23:00:03

à mon avis tu devrais juste déplier le tout, faire deux shaders, par exemple un shader metal, un shader rouille ou saleté, et après tu peinds en live dessus ?

Le modèle est propre et sympa !

Ajoute aussi des détails avec des meshes simplement shrinkwrapés dessus (genre sitckers)

Ou bien essaye avec l'addon Hardops de rajouter masse de détails et bake les sur ton modele low poly