



## **Forum: Python & Plugins**

**Topic: Travail en Python complexe**

**Subject: Re: Travail en Python complexe**

Posté par: maixem

Contribution le : 22/7/2017 5:33:50

Oui c'est possible en python, mais si tu n'as jamais fait de programmation cela peut prendre du temps mais c'est pas impossible.

En programmation le secret c'est de diviser une projet complexe et qui semble impossible en une multitude de taches elementaires et faciles a coder.

Etape 1 : creer une sphere

Il faut d'abord que tu cherches dans python quelle est la fonction pour "ajouter une sphere" et comment tu peux executer le script.

Etape 2 : creer une sphere avec des parametre

tu declares des parametre ( ex: rayon) qui seront dans ta fonction creer une sphere.

Rayon1=5 cm #rayon de la sphere

Position1=(0,0,0) #position de la sphere dans la scene blender

Couleur1= bleu

AjouterSphere(Rayon1,Position1,Couleur1)

Etape 3 : creer une interface utilisateur pour faire l'input de chaque planete et choisir les parametres de chaque planete

Quand tu auras fait ces 3 etapes tu auras deja bien avance.