



Forum: Python & Plugins

Topic: [bge] creer des boutons contextuels

Subject: Re: [bge] creer des boutons contextuels

Posté par: Coal111

Contribution le : 26/7/2017 8:37:21

Oui, c'est bien ce que j'avais compris.

J'ai donc déjà penser au boucle while : mon idée était de mettre un while avec une condition qui ne serait remplie qu'une fois un bouton cliqué.

Mais quand je test ça, le script s'exécute toujours en boucle depuis le debut, et agit comme si la boucle était infinis, bloquant...

J'ai bien trouvé dans ton script un "enterkey", mais pas de boucle while.