



**Forum: Python & Plugins**

**Topic: [bge] creer des boutons contextuels**

**Subject: Re: [bge] creer des boutons contextuels**

Posté par: Redstar

Contribution le : 26/7/2017 9:58:58

En fait, dans ton cas, c'est pas utile de mettre un while, car comment vas-tu y rentrer à la base ? Avec une propriété ? Tu peux donc le faire en booléen (plus sécurisé d'ailleurs).

Au départ, elle est fausse, ce qui te permet de cliquer sur un bouton. Quand c'est fait, tu met ce booléen en vraie et c'est là que tu peux cliquer sur l'un de tes 3 boutons: tant que tu ne le fait pas, tu restes "bloqué" dans ta condition.

Une fois avoir cliqué sur l'un des 3 boutons, tu met la condition fausse pour en sortir.