



**Forum: Python & Plugins**

**Topic: [bge] creer des boutons contextuels**

**Subject: Re: [bge] creer des boutons contextuels**

Posté par: Coal111

Contribution le : 26/7/2017 12:36:52

Oh, et le if devient une "boucle" car le script est exécuté en permanence évidemment...

Désolé, j'étais à côté de la plaque.

Bon j'ai donc deux solutions fonctionnelles, je devrais bien pouvoir me débrouiller maintenant !

Merci beaucoup !