



**[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)**

**Topic: Projet Tales & Legends**

**Subject: Re: Projet Tales & Legends - version 0.3.2 dispo !**

Posté par: Redstar

Contribution le : 5/9/2017 12:20:02

Je suis en train de modéliser mon second terrain de jeu qui est un camp d'entraînement.

Est-il possible de faire ça facilement avec un curve SANS la déformation du mesh et qui peut imiter le modifier array ?

Résolus.