



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Armory3d moteur alternatifs

Subject: Re: Armory3d moteur alternatifs

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 17/9/2017 17:04:29

Citation :

Effectivement ça à l'air top, mais étonnant qu'il n'y ai pas possibilité de tester avant d'acheter? Histoire de voir comment se comporte l'intégration dans Blender. L'idée est de financer le développement, mais c'est clair que ça fait cher la démo :-/

Citation :

Après forcément, le développement d'Eevee pour Blender 2.8 lui fait de l'ombre. Je ne suis pas certain, les deux ont pas vraiment le même but.

Eevee permet d'avoir dans Blender une preview cohérente avec les moteurs modernes.

Armory permet de publier son travail sur différentes plateformes, comme le ferait Marmoset, Blend4web etc (ou même Sketchfab dans une certaine mesure).

Évidemment quand Eevee commencera à fonctionner avec le BGE, ce sera une autre histoire