



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Armory3d moteur alternatifs

Subject: Re: Armory3d moteur alternatifs

Posté par: Marco

Contribution le : 19/9/2017 20:23:39

C'est un peu réducteur de parler de demo, c'est le SDK pour compiler/publier le jeu. Et d'après la Roadmap il reste "que" les bug à corriger.

Il propose un build avec un hack mineur pour intégrer le rendu : les modifications du viewport sont synchronisées en temps réel avec la vue "game" - comme dans unity3D.

Pour avoir testé un exécutable proposé en bench, il crashe un peu! (Mais pas plus qu'un AAA ;) finalement)

UPBGE travaille sur l'intégration de EEVEE -> <https://upbge.org/>

Alors peut-être pas tout suite dans le build officiel mais peut-être en simultané dispo dans UPBGE.

Mais Armory3D ne devient pas obsolète, il permet d'exporter sur un nombre incroyable de Plateforme grace au Framework utilisé KHA.