



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Tales & Legends**

**Subject: Re: Projet Tales & Legends - version 0.3.2 dispo !**

Posté par: Redstar

Contribution le : 20/9/2017 9:12:34

Bonjour à toutes et à tous,

Je vais bientôt me préparer à coder un cheval que l'on pourra monter.

De par mon vécu de joueur, j'ai connu certains jeux où utiliser le cheval était très désagréable ou, au contraire, très pratique. Donc je sais très bien qu'une monture doit être super bien pensée pour que ce soit agréable d'y jouer.

Ma question est donc: après vous, devrai-je faire le déplacement du cheval en mode "voiture" (la vitesse augmente progressivement) ou devrai-je le faire avancer par appuis de touche, comme est le cas pour le personnage ?