



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Armory3d moteur alternatifs

Subject: Re: Armory3d moteur alternatifs

Posté par: Marco

Contribution le : 22/9/2017 20:17:39

Le rapport c'est qu'un livre ou un jeux vidéo est un actif qui peut rapporter beaucoup d'argent même après l'avoir terminés.

lui il n'est pas dans cette logique il essaye juste de financer un projet open source qui sera distribué gratuitement : c'est du passif. il travaille à fond perdu. Ce n'est pas un investissement.

Et vue, comme il pourrait toucher le pactolle par ailleurs - sans se soucier du lendemain, autant dire que c'est lui qui nous fait une fleur de bosser comme il le fait, pour les trois copec qu'il doit toucher avec zero retour sur investissement.

Il y a pas que la tunes dans la vie et je pense qu'il l'a bien compris en faisant ce qu'il fait.

Ton Roosendaal, ne vie pas d'amour et d'eau fraiche? lui c'est pareil.