



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Wips Divers Lollito

Subject: Re: Wips Divers Lollito

Posté par: lollito

Contribution le : 1/10/2017 12:47:30

Salut !

Petite pause avec le fantastique, l'incredible Unreal Engine.

J'ai repris mon projet que j'avais laissé un peu de côté, et me suis penché sur les matériaux pour landscape.

J'ai trouvé un tutoriel super intéressant, ici :

[Tutoriel landscape matériel](#)

Et voici mon résultat.

Pour les textures, j'ai produits les différentes maps d'après une image, avec le très bon CrazyBump.

Pas mal de choses paramétrables dans ce shader.

Voilà, je vais voir pour ajouter des layers maintenant et faire des instances.

A + !