



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: Fps Survival Horror (Vidéo Trailer Mode arène page 30)**

Posté par: rikoo

Contribution le : 10/12/2017 20:56:35

Mais de rien ahah

Ah enfin, j'ai trop hâte.

Je verrai bien deux-trois petites améliorations:

- Ca serait bien qu'il y ait une animation quand on se prend un coup.
- Si seulement y avait des zombies qui passe dans le menu :o

En tout cas, c'est toujours aussi prometteur.

A++ et bon blend