



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un projet UE4 avec du Blender

Subject: Re: Un projet UE4 avec du Blender

Posté par: Redstar

Contribution le : 29/12/2017 9:43:59

Je voulais rien dire au début, de peur de me tromper, mais plus aucun doute possible, ça s'inspire beaucoup, entre autre, de l'univers Devil May Cry et j'aime ça.

Perso, je suis fan de Vergil et de son Katana + Beowulf (opus 3-4), bien que je préfère Dante côté comportement (moins froid que son frère).

C'est un avis perso (et je n'y ai pas joué), mais bien dommage, de la part de Capcom, de ne pas avoir gardé les personnages originaux mais avec la compil de Combichrist...

Ces deux paragraphes sont une parenthèse. Continue comme ça et prends bien ton temps !