

**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Un projet UE4 avec du Blender**

**Subject: Re: Un projet UE4 avec du Blender**

Posté par: dynamique-zak

Contribution le : 30/12/2017 20:17:58

@rikoo Merci pour l'encouragement !

Voici un autre personnage !

Du coup Redstar si tu vois ce message, pour les cheveux je te conseil d'ajouter un à un les particles afin de t'assurer que leur orientation soit correct pour un meilleur résultat !



