



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Le topic des Sculpteurs**

**Subject: Re: Le topic des Sculpteurs**

Posté par: ChristianWood

Contribution le : 30/4/2018 12:41:18

Hello les blendistes

!

Deleatur elle est super cool ta dernière image! Par contre y'a peut être un problème de perspective genre venom à l'air d'être beaucoup plus en avant que spiderman, genre ils sont pas en face.

Sinon par rapport à ce que tu disais sur le workflow en sculpt, si tu veux seulement faire une image fixe tu peux uniquement utilisé le sculpt mode avec dyntopo. Par contre si tu veux faire des poses sur des personnages je pense que ça peut être une bonne idée de faire la retopo et le rigging sur le nouveau modèle. Après il y'a pas d'obligations y'a des gens qui sculptent directement leur modèle dans la pose finale, je pense notamment à ce MAGNIFIQUE sculpt de Zacharias Reinhardt:

<https://www.youtube.com/watch?v=-5O329Zn4EQ>

De mon côté j'ai continué à jouer un peu avec le sculpt mode (quand j'avais du temps) et j'ai travaillé sur 2 perso.

Le premier perso:

J'ai fait joujou aussi avec le simulateur de tissu:

Et le deuxième perso (que vous reconnaitrez normalement):

Un zoom sur les mains identiques sur chaque perso:  
Le basemesh:

Le sculpt:

Voilà voilà c'est encore loin d'être terminé (fusion entre les différentes parties du corps, corriger certaines zones etc...) mais je me suis dit que j'allais déjà posté ça ici

Faudra vraiment que je me prenne une tablette un jour, actuellement je sculpte à la souris et souvent je dois y reprendre à plusieurs fois pour faire des tracés courbes ou alors faire plusieurs corrections à coup de smooth pour affiner certains trucs donc voilà.

Et sinon une question un peu hors sujet mais y'en a t'il parmi vous qui savent si il est possible d'intégrer des écoles d'infographie 3D en étant bac+3 ? Je pense de plus en plus à faire une réorientation de mes études, actuellement je suis en train de finir la première année (bac+3) d'une école d'ingénieur en informatique et je fais en parallèle une licence en mathématiques. Bon par contre ma question est totalement hors sujet il faudrait peut être que j'ouvre un nouveau topic pour ça

Y'a peut être trop d'images dans ce post j'espère que ça posera pas problème.