



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Edge loop capricieux**

**Subject: Re: Edge loop capricieux**

Posté par: sam76

Contribution le : 29/8/2018 20:40:41

En effet je viens de vérifier, les personnages non-recalcitrant sont basé sur des quadrilatères.

Alt-J a fonctionné, les edge loops fonctionne aussi du coup.

Merci beaucoup moonboots !