



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème de rendu**

**Subject: Re: Problème de rendu**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 30/8/2018 21:40:47

Salut, Nonoreb et bienvenue sur le Blender Clan.

Comme souvent, on n'a rien sans rien, et il faut mettre la main à la pâte. Convertir des materials de Blender Render à Cycles n'est pas si compliqué, il faut juste apprendre à la faire et il faut comprendre comment fonctionnent les nodes puisque Cycles ne fonctionne qu'avec eux. C'est rébarbatif au début, mais très vite on s'aperçoit de la richesse infinie de ce système.

Donc, faut passer du temps, ou alors être rusé, et trouver un [addon](#) qui mâche le travail...