



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: 3 arks : quelques news p54**

**Subject: Re: Arkeos Chronicle / 3 arks : quelques news**

Posté par: blendman

Contribution le : 17/9/2018 10:22:07

salut

merci pour ton commentaire.

Citation :

Nocs91 a écrit: Content de voir que tu as été au bout de ce projet.

Moi aussi, je suis content d'être allé au bout. Punaise, j'ai bossé 5 ans et demi dessus, et je continue d'ajouter du gameplays, des objets, des maps, des persos, des mobs, etc...

Par contre, je n'ai pas beaucoup de joueurs, je ne sais pas comment en avoir plus, où en parler pour ceux qui seraient intéressés par ce type de jeux

.

Pour faire un peu de pub, j'ai créé des devlog sur plusieurs sites (indiedb, itch io...), mais pour le moment, ça ne me ramène pas grand monde qui installe le jeu.

Citation :

Nocs91 a écrit:

un peu trop de blabla pour moi

En fait, du blabla, il n'y en a qu'au début pendant pas très longtemps, tu n'es même pas obligé de lire en plus :D.

Après, il n'y en a plus, sauf si tu fais les quêtes, et encore, tu n'es pas obligé de lire

.

Ensuite, tu peux jouer simplement comme dans un hack & slash par exemple.

Il y a aussi des gameplays sympa comme le craft, la forge (pour améliorer ses équipements), les usines (pour collecter des ressources), etc..

Et pas mal de récompenses (dès le level 5 si je me rappelle) comme les succès, le coffre quotidien.

Je vais bientôt ajouter les missions (avec très peu de blabla ;) ) et aussi les donjons. mais ce dernier, c'est un gros morceau.

J'aimerais bien ajouter un côté réseau, j'ai déjà intégré un tchat, mais par contre, je ne

gère pas le serveur, c'est un pote qui m'a permis d'utiliser un de ses serveurs pour du tchat.  
Alors, je verrais si je peux faire plus.

Dans un de mes derniers updates (bientôt disponible sur le googleplay), j'ai ajouté un nouveau personnage féminin :



A bientôt.