



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: The Laguna II project**

**Subject: Re: The Laguna II project**

Posté par: Ceasar

Contribution le : 10/7/2006 20:55:08

Merci d'avoir répondu,

je n'ai pas de points en double, j'ai juste utilisé ALT+DKEY pour avoir une idée globale de la voiture, donc ce que tu vois ce n'est pas des points en double mais deux mesh mis côte à côte.

Pour le capot je vois pas trop pourquoi ça te choque. Si c'était possible d'avoir d'autre avis se serai pas mal !!!

Pour les poignées aux portes, ça fait partie des choses qu'il me reste à modéliser comme le spoiler, les disques de freinage, la trappe du réservoir, ... et plus globalement finir le tuning. Quand à la tâche sombre, effectivement elle n'a rien à faire là et elle devrait disparaître sur les prochains posts si je pense à la virer.