



Forum: Questions & Réponses

Topic: utilisation de "subsurf"

Subject: Re: utilisation de "subsurf"

Posté par: moonboots

Contribution le : 24/10/2018 19:54:27

faire un bevel ça consiste à créer de nouveaux edge loops à partir de l'edge loop que tu as sélectionné, donc selon la topology de ton objet tu peux soit créer un (ou +) nouvel edge loop avec ctrl R, soit créer un nouvel edge loop (ou +) avec un bevel ctrl B