



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: utilisation de "subsurf"**

**Subject: Re: utilisation de "subsurf"**

Posté par: GoodKaT

Contribution le : 25/10/2018 8:06:39

Salut,

Effectivement comme dit Moonboots rajouter un edgeloop ou un bevel sont de bonnes solutions, mais si tu dois le faire à plein d'endroits de ton mesh, ça va pas mal alourdir et risque de te compliquer la vie pour éditer.

Tu peux également augmenter le crease de l'edge en question, tu la sélectionnes en edit mode et dans le panneau transform (N) tout en haut tu a la valeur de crease. Tu peux la mettre à fond.

Tu peux aussi rajouter un modifier edgesplit qui aidera également à garder tes arrêtes franches.