



Forum: Le coin des geeks

Topic: Blender avec HD 520-620

Subject: Re: Blender avec HD 520-620

Posté par: Safranriz

Contribution le : 2/11/2018 10:06:43

Je me répond à moi même.

J'ai pu tester un portable avec une carte graphique Intel.

- 1.- Pour la modélisation (Ex. un chalet) pas de problème....
- 2.- Texture simple (Couleurs, Noise, ect...) Pas de problème.
- 3.- Image texture, gloop. Là, la carte graphique à de la peine à suivre pour la vue en "temps réel" avec cycles. Mais c'est faisable si on a le temps et qu'on est patient.
- 4.- Animation. Euh, que dire..... Oublier.

Voilà voilà.

A tout bientôt.