



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: mes trucs de noob**

**Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

Posté par: tykrane

Contribution le : 25/11/2018 11:19:30

salut, allé courage lâche rien ne fait pas comme moi,pour les motifs en relief je pense qu'il va falloir que tu regarde coté UV mapping.