



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: mes trucs de noob

Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)

Posté par: blend74

Contribution le : 25/11/2018 17:36:30

l'uv mapping, d'accord

et sinon, vu que j'ai plus l'habitude de travailler sur photoshop pour tout ce qui est coloré est il possible de créer un dépliage (bon, je n'ai pas encore le vocabulaire); la version dépliée d'un objet en version jpeg ou autre, de faire la couleur sur photoshop et de récupérer la version finie sur blender pour appliquer le matériau sur l'objet 3d