

Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**Topic: mes trucs de noob****Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

Posté par: blend74

Contribution le : 8/12/2018 22:31:44

hello

bon, merci a ceux qui m'ont indiqué le principled shader, j'ai passé un cap pour créer des matériaux du coup

apres si mon ordi ne suit pas, c'est pas la faute de blender et des nodes! j'ai aussi téléchargé des modeles de nodes plus complets sur stack exchange

donc je vais m'arreter là pour mes essais sur suzanne et essayer sur de vrais objets, avec des exercices sur les éclairages la prochaine fois!



