



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: mes trucs de noob**

**Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 9/12/2018 14:25:57

Ben, c'est pas mal, il y a des améliorations à faire comme toujours, rien n'est jamais définitif, mais bravo !

Je te conseille de cocher "Denoising" en bas de l'onglet "Render layers", le second après les options de Render, ça éliminera les points blancs.