



**[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)**

**Topic: Océan**

**Subject: Re: Océan**

Posté par: johnnyp

Contribution le : 14/12/2018 10:10:53

Merci :)

Non en fait c'est là où le ocean modifier est assez chouette, il peut générer l'écume que tu peux récupérer dans la attribue node. Ensuite, c'est simplement une question de mix shader (et je l'ai utilisée aussi pour déplacer un peu).

Ben la fumée est déjà baked, l'ocean j'ai essayé le bake et d'apply le modifier, mais ça change rien..